

Fiche technique

Sto-Bouchon d'Ancrage

Bouchon d'ancrage en mousse souple imprégnée



Caractéristiques

Application

- pour l'extérieur
- pour le rebouchage étanche des trous d'ancrage d'échafaudage dans les systèmes d'isolation de façades

Propriétés

- élasticité permanente
- en mousse imprégnée
- avec noyau en plastique
- perméable à la diffusion

Mise en œuvre

Température de mise en œuvre

Température minimum du support et de l'air : +5 °C
Température maximale du support et de l'air : +40 °C

Application

Si nécessaire, combler les espaces vides derrière l'ouverture visible avec un matériau isolant adapté.

Comprimer le bouchon d'ancrage en le roulant entre les paumes. Monter le bouchon d'ancrage avec un retrait correspondant à l'épaisseur de la couche de finition.

Appliquer ensuite ponctuellement l'enduit de parement. Pour finir, harmoniser les raccordements avec un pinceau.

Livraison

Teinte anthracite

Stockage

Conditions de stockage Stocker dans un endroit sec.

Marquage

Groupe de produits Accessoires pour système d'ITE

Indications spéciales

Les informations ou les données fournies dans cette fiche technique servent à garantir l'usage habituel ou des utilisations convenues habituelles et se fondent sur nos connaissances et nos expériences. Toutefois, elles ne dispensent pas l'applicateur de contrôler sous sa propre responsabilité si le produit est adapté et peut être utilisé. Les utilisations qui ne sont pas mentionnées expressément dans cette fiche technique ne peuvent être réalisées qu'après obtention de notre accord. Sans validation préalable, elles

Fiche technique

Sto-Bouchon d'Ancrage

sont exécutées à vos propres risques. Ceci vaut particulièrement pour les combinaisons avec d'autres produits.

La publication d'une nouvelle fiche technique annule la validité de toutes les fiches techniques antérieures. La version la plus récente peut être consultée sur Internet.

Sto S.A.S.
224 rue Michel Carré
F - 95872 Bezons
Téléphone: +33 1 34 34 57 00
Télécopie: +33 1 34 34 56 60
www.sto.fr